

## **AN1007**

## MCP3551 デルタシグマ ADC の応用設計法

Author: Craig L. King

Microchip Technology Inc.

## まえがき

MCP3551 デルタ - シグマ ADC は高分解能のコン バータです。このアプリケーションノートでは、この デバイスを使うときの、いろいろな設計テクニックに ついて論じています。まず典型的な応用回路について 論じ、ノイズ解析の項が続きます。このデバイスは、 他の高分解能の ADC と同じように、ノイズ電圧より 小さな LSB サイズとなっています。このため、デバイ スの (そしてシステムの)性能は、単にバイナリ出力 列を見ているだけでは解析できません。データを集め、 視覚的に結果を解析することが必要です。そのために は、回路設計をする時には、PC にデータを取り出す 方法を用意しておくことが重要です。本アプリケー ションノートでは、センサーやシステム性能評価を素 早くするために、MCP3551 22-Bit Delta-Sigma ADC PICtail™ Demo Board の回路と DataView® ソフトウェ アの使い方を説明し、同様に、デバイスを PICmicro® マイクロコントローラにインターフェースする方法を 説明します。

DataView ソフトウェアは、ここで論ずる多くの問題に適切なヒストグラムや領域描画グラフにより、リアルタイムでシステムノイズ特性を視覚化して評価できるようにするものです。

アンチエイリアスフィルタの設計と入力セトリング時間の問題の項も含まれています。PICmicro マイクロコントローラ用のソフトウェアとハードウェア SPI™用のシリアル通信ファームウェアが、C とアセンブラで記述されて提供されています。C 言語で書かれたソフトウェア SPI™ のコードは、MCP3551 22-Bit Delta-Sigma ADC PICtail™ Demo Board の実行コードとしても提供されています。

#### 標準的な接続

システムノイズ解析とデバッグ用として、MCP3551 22-Bit Delta-Sigma ADC PICtail™ Demo Board にセン サーを接続した MCP3551 デバイスの標準的な応用を 図 1 に示します。

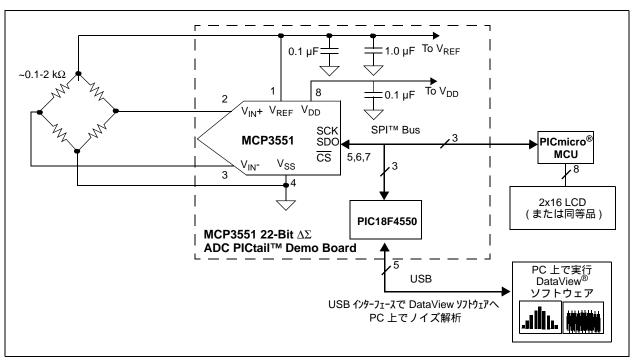


図1: システムノイズとデバッグ用の典型的なブリッジセンサーの接続図

温度、圧力、重量などの物理的状態のセンサーは、その多くが図 1のようなホイートストーンブリッジで構成されています。ブリッジは、1から4の要素のどれでも物理的状態に感応するものにでき、できれば放射状の構成として、センサーと ADC リファレンス電圧の両方をシステムリファレンスでドライブするようにします。ひとつの例は General Electric 社のNovaSensor® という絶対圧力センサー (NPP-301)で、図 2のように4要素の可変ブリッジとなっています。

MCP3551 ADC で設計するときには、まず最初のステップは、センサー性能の評価をして、システム全体分解能を上げるためにはどのようなステップにするか(もしあれば)を決定することです。多くの場合、MCP3551 デバイスで直接センサー出力をディジタル化する使い方ができ、他の外付けの信号補正回路を必要としません。

NPP-301 デバイスは、3V の電池で使ったとき、標準で 60 mV のフルスケール出力となっています。このデバイスの圧力範囲は 100 kPa となっています。 MCP3551 の出力ノイズ規格は  $2.5~\mu V_{RMS}$ です。

下記式は圧力 (P、単位:パスカル) と高度 (h、単位:メートル) の関係の一次近似式です。

$$log(P) \approx 5 - \frac{h}{15500}$$

フルスケールレンジが 60 mV で解像度が 2.5 µV で使うと、直接ディジタル化 (メートルで) したときの結果の解像度は 0.64 メートルとなり、およそ 2 フィートとなります。

この使い方は議論の例題として使っただけであることに注意して下さい。すなわち、最終的なシステム設計のときは、温度効果や一次近似による誤差を含めなければなりません。

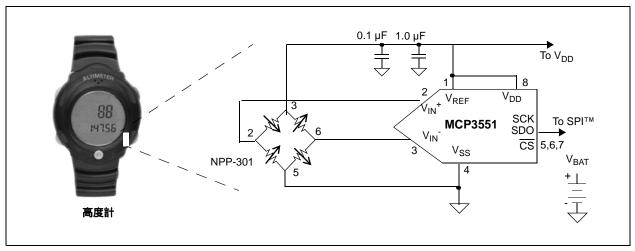


図2: 直接ディジタル化の例題。これは低電力の絶対圧力センサーモジュールで、GE 社の NovaSensor (NPP-301) シリーズで使われている低価格の表面実装の圧力センサーです。

MCP3551 のような高分解能 ADC は、低分解能 ADC と増幅段を含めた置き換えに使うことができます。図 3 のシステムブロック図は、典型的な信号処理回路です。この例では、要求精度は 12 ビットです。12 ビット ADC が選択され、変換前に信号増幅のため増幅段が必要となっていました。12 ビット精度を達成するため、ADC の全入力範囲を使わなければなりません。この例では、信号のコモンモードが変化するため、何らかのオフセット補正が必要で、加算アンプが必要になります。(つまり、信号は増幅前にセンター配置されなければなりません。)

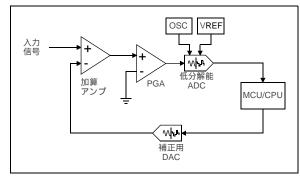
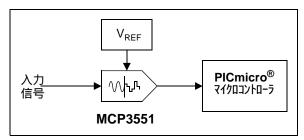


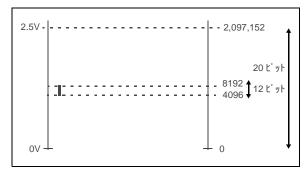
図3: 低分解能 ADC と信号処理回路を使った 応用例

この場合には、高分解能のMCP3551デバイスを使って信号処理回路全部を省略することができます。



**図 4:** 高分解能 ADC を使って信号処理回路 を省略する

高分解能 ADC の広いダイナミックレンジ ( つまり MCP3551 の場合は 22 ビット )により増幅システムを省略することができます。上記の例では、12 ビット精度が要求でした。22 ビットのダイナミックレンジでは、ADC の入力レンジ内のどこにでも 12 ビット精度の範囲を置くことができます。図 5 は、V<sub>REF</sub> = 2.5V ( 注:スケールは合わせてはいない ) でのこの比較を示しています。



**図5:** MCP3551/3 の広いダイナミックレンジと 12-bit ADC との比較 MCP3551/3

## ビットとノイズの解析

高分解能のコンバータでは、LSBの大きさはデバイスノイズより小さくなっています。(つまりデバイスからの出力コードには常にばらつきがあるということです。)この出力ノイズ規格は、出力コードの分布から計算で測定できます。出力コードの分布は、デバイスの有効解像度または等価ビット数 (ENOB) を定義します。出力コードの分布は、ある標準偏差を持っています。この標準偏差はデバイスの RMS ノイズ (の)です。RMS ノイズ (測定可能な最小の信号)とデバイスのフルスケール入力レンジ(測定できる最大信号)の比が、ADC の有効分解能となります。これを式 1 の定義で、2 進数の ENOB に変換します:

$$ENOB = \frac{ln(FSR/RMS\ Noise)}{ln(2)}$$

注意すべきは、式 1 による ENOB(または有効分解能)の式は、純粋な DC 信号を前提としていることです。正弦波信号は、同じピークレベルに単調に広がったランダム信号より、AC 電力が 1.76 dB だけ高くなります。もし応用が AC 信号を扱うなら、ADC 性能は AC FFT を使って周波数領域でみることになります。これらの描画は、信号対ノイズ比(SNR)または、信号対(ノイズ+歪)比(SINAD)を表します。しかし、これらは低バンド幅のデルタシグマのデータシートには通常ありません。

ENOB は本来、高 AC 入力のときに比べ、高 DC 入力の方が優れています。なぜなら AC 入力のときは、信号に不確定に加わる信号の位相が 90° に近くなると値が 0 に近くなってしまうからです。

標準 SNR (dB)\_=\_6.02n+1.76 ( $V_{RMS}$ =\_ $V_{PEAK}/2\sqrt{2}$ ) から求めるか、信号を純粋な正弦波とする)を使って ENOB を計算するには、式 2 を使います。計算結果の ENOB は、1.76 dB または 0.292 ビットだけ小さな ENOB となります。

## 式 2:

$$ER \text{ in bits rms} = \frac{20 \bullet \log\left(\frac{FSR}{RMS \text{ Noise}}\right)}{6.02}$$

100 mVフルスケール出力のセンサーを使ったとき、MCP3551 分解能ベースの ENOB は次の式で計算できます:

## 式 3:

$$ENOB = \frac{ln((100mV)/(2.5\mu V))}{ln(2)}$$
 $ENOB = 15.3 \text{ bits}$ 

MCP3551 の出力ノイズまたは有効分解能は、 $V_{REF} = 5V$ で21.9 ビットRMS という規格です。予測されるピークノイズビット数 (ふらつかないビット数) は統計的解析で求められますが、これは次項で論じます。

注意すべきは、ADC の V<sub>REF</sub> 電圧を低くしても、デバイスの出力ノイズあるいは有効分解能は改善されないということです。これはノイズが入力構成品の熱雑音で占められているからです。

応用によっては、必要なシステム分解能を達成する ためには信号増幅が必要になることもあります。本ア プリケーションノートには、このような使い方で必要 な信号処理回路の解析は含まれていません。

センサーそして最終的にはシステムの分解能を決定するには、全ての誤差を考慮しなければなりません。 大部分の誤差の補正は使い方に依存しています。例えば、誤差規格が 0.01% の電池を考えてみて下さい。 補正をしないと、100 mV フルスケール出力のセンサーに対して MCP3551 の分解能が大変細かいのにもかかわらず、センサーがシステム全体の分解能を13.2ビットに抑えてしまいます。

定義によれば、ノイズは波形や姿形がない非周期性の信号です。このランダム性は、ガウス分布(正規分布)の RMS 測定のような統計的特性を扱うには最適です。システムを設計していて性能を計測したいときには、RMS ノイズの方がピークピークノイズより再現性が高くなります。図 6 は、2 つの異なる ADC 出力の分布を RMS と PEAK という異なる値で表したものです。

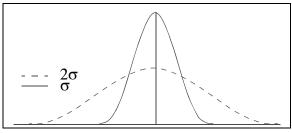
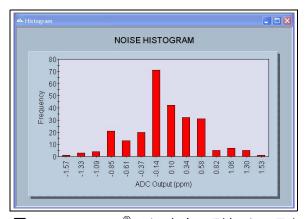


図6: 2つの出力の正規(ガウス)分布

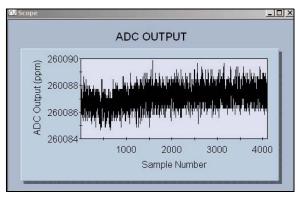
DataView<sup>®</sup>ソフトウェアツールは、MCP3551を使って、リアルタイムのヒストグラムを表示する視覚化ツールです。ソフトウェアは、その時の分布の RMS ノイズを計算します。さらに、分布に含まれるサンプル数を、平均の経験則として知られている方法で数値化し表示します。



**図7:** DataView<sup>®</sup> ソフトウェアは、システム 性能をヒストグラム形式で表示する

前述の例では、RMS ノイズは 0.8 ppm でリファレンス電圧は 2.5V. でした。このシステムでは、式 1を使って ENOB は 21.6 となりました。

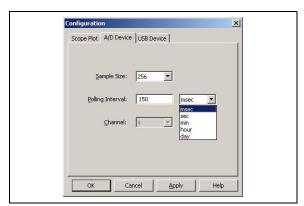
ソフトウェアはまた、領域描画ウィンドウを使って 時間ベースのシステム解析を行うこともできます。こ の視覚化解析ツールにより、システムドリフトなどの 時間ベースの誤差を解析することができます。



**図8:** DataView ソフトウェアの領域描画表示

## デバッグポーリングとデータログ

DataView ソフトウェアは、USB のポーリング間隔をミリセカンドから時間という広い範囲で変えられるという柔軟性があります。長期間のデータ解析を必要とする応用では、長期間の性能を見ることができるようにシステムキャッシュを設定できます。DataView ソフトウェアの USB ポーリング間隔を変えることで、設計者は、高分解能システムに典型的な、長期変動というシステム問題を簡単に調べることができます。(図 9 参照) この特徴のさらなる情報についてはMCP3551 22-Bit Delta-Sigma ADC PICtail™ Demo Board User's Guide (DS51579) を参照して下さい。

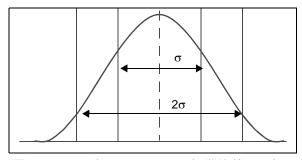


**図9:** システム変動解析用の USB ポーリング 間隔制御

#### ピークノイズ予測と無雑音ビット

ピークピークノイズを計測したり予測することは、RMS ノイズを計測することよりかなり難しいことです。また、このピークピークノイズは、無雑音ビットまたはふらつきなしビットともいわれます。ここで、分布の中で発生する出力コードの可能性を予想してみましょう。分布が正規分布あるいはガウス分布(ノイズは完全にランダムと仮定)に従うという事実に基づいて、標準統計表を用いて表 1 が作成できます。最初の欄の乗数は、ピーク -RMS の比となります。この乗数(または比)は、信号の電力成分を解析するときのはまたは、この乗数は、各用途の要求に基づいて選択すべきです。

システムのデバッグ中は、正しいピークピークウィンドウを求めるのに、統計学の経験則が一般的規則として適用できます。経験則によれば、正規分布に従うデータの 68% が平均の 1 標準偏差以内に収まり、95%が 2 標準偏差内に、99.7%が 3 標準偏差内に収まるとされています。ディジタルシステム設計では、もっとも一般的な選択は平均の 3.3 標準偏差で 99.9% の確率です。この厳密さより厳しくするかゆるくしたシステム設計は、表 1 の他の RMS-ピーク比か波高因子を参照して下さい。



**図10:** 平均からのn (標準偏差)、表 1 に基づく

例として、やや高信頼の無雑音ビットを要する応用 を選択したとします。(例えば心不全用の電子式心臓細 動除去器のフィードバックループなど) DataView ソフトウェアを使って求めたシステム / イズは 0.5 ppm, RMS となります。

$$e_N(RMS) = 0.5ppm$$
 $e_N(p-p) = e_N(RMS) \cdot K$ 
 $= (0.5ppm) \cdot (10)$ 
 $= 5.0ppm$ 
 $1ppm = \frac{2^N codes}{1000000} = \frac{2^{22}}{1000000}$ 
 $= 4.194 codes$ 
 $e_N(p-p) = 5ppm = 20.97 codes$ 
 $= 21 codes$ 

ここで、乗数は5を選択してやや控えめとし、結果 ウィンドウは、21個の出力コード幅をもっています。

表 1: 無雑音ビット予測用の信頼表

平均周辺の分布ウィンドウ (ピークピークウィンドウ)	ウィンドウ 内に入る出 カコードの 確率	ウィンドウ内 に入らない出 カコードの確 率
2.0 x RMS または 1	68%	32%
3.0 x RMS または 1.5	87%	13%
4.0 x RMS または 2	95.4%	4.6%
5.0 x RMS または 2.5	98.8%	1.2%
6.0 x RMS または 3	99.73%	0.27%
6.6 x RMS または 3.3	99.9%	0.10%
8.0 x RMS または 4	99.954%	0.046%
10.0 x RMS または 5	99.994%	0.006%

#### アナログフロントエンド (AFE) の設計

アンチエイリアシングとセトリング時間の問題を見る前に、入力構成とデバイスの動作をまず評価しなければなりません。MCP3551 デバイスの入力ピンは、スイッチキャパシタタイプの入力です。入力ピンは直接デルタシグマ変調器に接続されています。ここでは内部発振器を 4 で割った周波数 (f<sub>INT</sub>/4) で、入力をオーバーサンプリングしています。結果はリファレンスと入力間で 4 相サンプリング方式となります。サンプリング時間 t<sub>CONV</sub> の間に、ADC は常時差動入力電圧とリファレンス電圧を比較し、この電荷を入力コンデンサに転送します。図 11 は MCP3551 デバイスを使ったときの、このタイミングの説明図です。

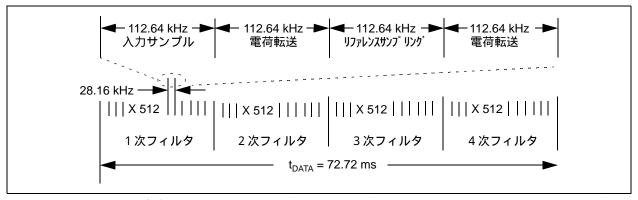


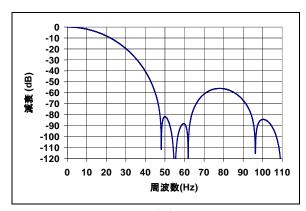
図11: MCP3551 デバイスの内部タイミング。セトリング時間問題には電荷転送周波数の注視が必要。エイリアス問題には、28.16 kHz というオーバーサンプリング周波数に注視が必要。

#### アンチエイリアスフィルタの設計

ADC のアーキテクチャにかかわらず、アンチエイリアスフィルタがしばしば必要とされます。デルタシグマ ADC も例外ではありません。図 12 の SINC フィルタ応答に基づけば、簡単で安価な RC フィルタだけで、オーバーサンプリング周波数付近の不必要な信号を取り除くには十分です。

MCP3551 デバイスは 28.16 kHz のオーバーサンプリング周波数となっています。MCP3553 デバイスは30.72 kHz というオーバーサンプリング周波数となっていて、より高いデータレートまたはナイキスト周波数とするため、低いオーバーサンプリング比 (OSR) となっています。MCP3551 と MCP3553 デバイスのナイキストあるいは出力データレートは、それぞれ13.75 Hz と 60 Hz です。

MCP3551 の SINC フィルタ応答は、図 12 のように 周波数が上がると減衰が大きくなるこぶを持っています。アンチエイリアスフィルタへの要求は、SINC フィルタの減衰特性を意識して選択するべきです。



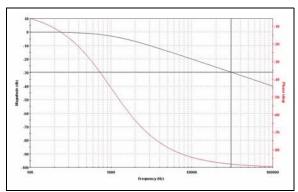
**図 12:** MCP3551 の改変型 SINC フィルタ

注意すべきは、不適切な部品を使うとフルスケールにならず、普通はより小さな振幅となることです。 図 12 から、最大の SINC こぶはおよそ 60 dB 下がっ

ています。(エイリアス部では -20 dB です)従って、アンチエイリアシングフィルタでさらに 20 dB を加えれば 100 dB を得られます。

マイクロチップのフリーの FilterLab<sup>®</sup> フィルタ設計 ツールを使えば、簡単に単極の指定フィルタカットオフ周波数の RC 減衰器を評価でき、またエイリアスされた信号周波数成分の評価もできます。図 13 は、カットオフ周波数 1 kHz で、サンプリング周波数 30.72 kHzにおいて 30 dB 以上として設計された RC を示しています。

注意すべきは、サンプリング周波数の整数倍で、 SINC フィルタの応答が繰り返され、そこでは SINC フィルタ応答はゼロになることです。



**図 13:** FilterLab<sup>®</sup> フィルタ設計ツールで RC 応 答を表示

#### 入力インピーダンス

図 11 に示したようにデバイスの入力におけるスイッチング周波数は、内部発振器の周波数にすべてのフェーズで等しくなっています。入力ピンの抵抗は、スイッチング周波数に容量と等価容量(C<sub>EQ</sub>)を乗じることで計算できます。結果の RC は、デバイスへ入力するときに必要とされるセトリング時間を決定します。

入力に何らかの RC が追加されると、デバイスの内部オーバーサンプリング内に入力信号が完全にセトリングされなくなる原因となります。ここで重要なことは、デルタシグマ構成で実行されるオーバーサンプリ

ングと平均化によって、ここに追加された追加 RC は毎回のオーバーサンプルされる電荷にかかわることです。結果のデバイス出力への影響は、変換オフセットとゲインのエラーになります。デバイスの直線性は悪くはなりません。出力ノイズ特性も、入力抵抗によって追加される熱雑音が出力ノイズ規格を超えないと仮定すれば、悪くはなりません。

オフセット・ゲインの影響の解析をしたいときには、内部 RC のセトリングタイム曲線を、希望するシステム精度と比べながら解析すればできます。図 14 は内部抵抗と容量  $(R_{SW} \ \ \, C_{EQ})$  だけの RC 充電カープを示しています。

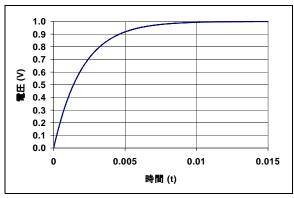


図 14: 標準 RC 曲線。入力信号が **x** ppm 以 内にセットされるのに必要な時間を考慮しなけ ればなりません。

絶対計測精度を得るためには、必要な内部電荷が定着されなければなりません。(これは、オフセットやゲイン調整をしていないシステムでは、最終電荷の割合として定義されます。)例えば、目標絶対精度が1ppmとすると、以下のセットリングタイムがなければなりません。それはRC時定数(T)の倍数として表されます。

## 式 4:

$$V_C = V_F \left( 1 - e^{-\frac{t}{\tau}} \right)$$

$$t = n\tau$$

$$V_e = I - \frac{V_C}{V_F}$$

$$V_C = V_F (1 - e^{-n})$$

$$e^{-n} = I - \frac{V_C}{V_F} = V_e$$

$$n = -\ln(V_e)$$

$$= -\ln(1ppm)$$

$$= 13.8$$

この例では、1 ppm の絶対精度を得るためには、時定数の14倍の時間が定着を完全にするために必要とされます。式 4 を使うと、他の精度要求に対しても同じ計算が使えます。繰り返すと、補正されてオフセットやゲインエラーが無いシステムでは、セトリングタイムの解析は必須ではありません。なぜなら、各サンプリングごとにデルタシグマでオーバーサンプリングし平均化しているからです。

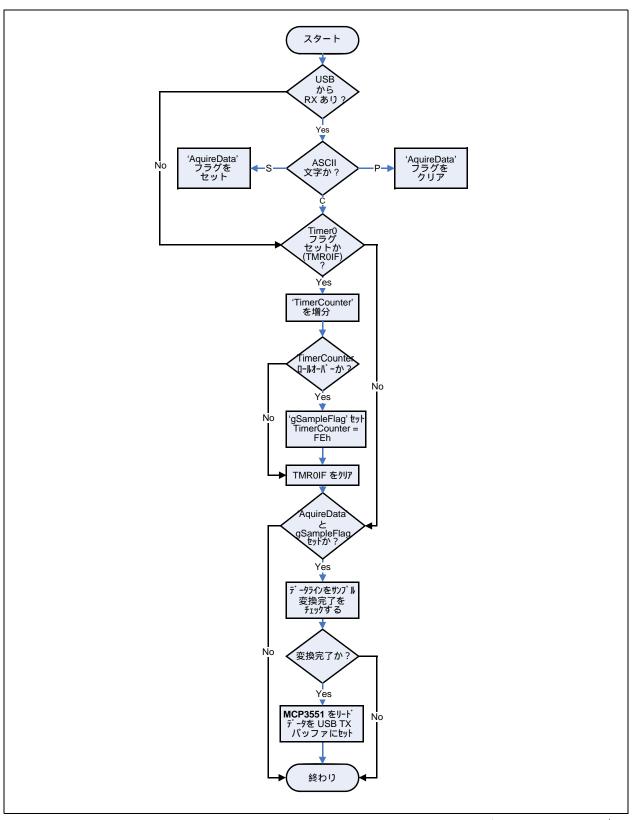
## 通信ファームウェア

MCP3551 ADC はシリアル SPI™ デバイスです。本アプリケーションノートには、C とアセンブラ言語の両方で書かれたコードを含んでいます。MCP3551 22-Bit Delta-Sigma ADC PICtail™ Demo Board は、Data-View ソフトウェアと USB 経由で接続されたPIC18F4550 を通して接続されます。またマイクロチップのC18コンパイラで書かれたコードが提供されています。使用している SPI 通信プロトコルの概要を下記に示します:

```
void Read3551(char *data)
 unsigned char n;
   data[2] = ReadSPI();
    data[1] = ReadSPI();
    data[0] = ReadSPI();
//MCU checks every 10 ms if conversion is
finished
 if(AquireData & gSampleFlag)
    CS_PTBoard_LOW();
                                 //
    for (n=0; n<5; n++);
    if (SDIpin == 0)
     Read3551 (outbuffer);
   CS_PTBoard_HIGH();
    gSampleFlag = 0;
                                 //clear
timeout indicator
    if(!mHIDTxIsBusy())
      HIDTxReport(outbuffer,3);
```

システムが DataView ソフトウェアから (PIC18F4550 に USB 経由で ASCII "S" を送ることで ) Acquire Dataモードに設定されている間は、AcquireData フラグがセットされています。この間は、MCP3551は常時変換を続けていて、読み出しデータは USB 経由で PC に送られ保存されます。

PIC18F4550 上で実行されるコードは、10 ms ごとに MCP3551 に対し CS の Low パルスを送ります。Timer1のフラグとTimerCounter変数がこの時間のセットに使われます。このこの Low パルスは、立上がりエッジが変換時間より短いときは、デバイスを単発変換モードに設定します。CS パルスが Low の間に、変換が終了したかどうか判定するために SDO 状態がテストされます。ピンが Low であれば、ファームウェアはそのデータをRead3551 サブルーチンを使って取り出します。Read3551() ルーチンは、3 回に分けてReadSPI ルーチンを呼び出し、22 ビットワードと 2 ビットのオーバーフローで含んだ 3 バイトを取り出します。3 バイトデータが戻されると Sample フラグがリセットされプロセスが完了します。



**図 15:** PIC18F4550 フローチャート。視覚による解析に供するため、USB TX バッファを DataView イソフトウェアに送信する。

## 参考文献

- [1] "Delta-Sigma Data Converters Theory, Design and Simulation", Steven R. Norsworthy, Richard Schreier, Gabor C. Temes, IEEE Press, 1997, pp. 4-9.
- [2] AN9504, "A Brief Introduction to Sigma Delta Conversion", David Jarman, Intersil<sup>®</sup>, 1995.
- [3] "Modern Business Statistics", Ronald L. Iman, W.J. Conover, Second Edition, John Wiley & Sons, Inc., 1989.

## 付録 A: オーバーサンプリング解析

デルタシグマ ADC は何倍かのオーバーサンプリングデバイスです。高分解能、優れた電源周波数除去、わずかの外付け部品、低電力がこれによるメリットの一例です。高分解能のメリットは、よく混乱がありますが、単純なオーバーサンプリングだけの産物ではありません。

なぜ PICmicro<sup>®</sup> MCU の SAR ADC はオーバーサンプリングではないのか?

答えは簡単: ノイズの姿形です。高速逐次変換方式 (SAR) ADC の単純なオーバーサンプリングと結果の 平均化だけでは、デルタシグマ ADC の高解像度性能 は達成できません。オーバーサンプリングと平均化では、サンプル周波数を倍にするごとに 1/2 ビットの精度改善になるだけです。両アプローチのノイズ電力を 比較することで、この比較の根拠となる理論をここに示します。

#### 単純なオーバーサンプリング

一般的な量子化単位(または LSB)では、この量子内のノイズは完全にランダムと仮定するか、ホワイトノイズと仮定されます。従って、ディジタルまたは量子化された出力(ADC)の量子化ノイズ電力と RMS 量子化電圧は、下記式で求められます:

#### 式 5:

$$e^{2}rms = \frac{1}{q}\int_{-\frac{q}{2}}^{\frac{q}{2}}e^{2}de = \frac{q^{2}}{12}$$
  $(V^{2})$ 
 $e^{r}ms = \frac{q}{\sqrt{12}}$   $(V)$ 

例えば、 $V_{REF}$  が 5V の 16 ビットコンバータでは、RMS 量子化ノイズは 22  $\mu$ V となります。

ナイキストの定理により、このノイズは 0 から fs/2 の周波数帯域に一様に存在することになり、またノイズのスペクトラム密度 (V/V(Hz)) を求めることもできます。:

## 式 6:

$$E(f) = {e \choose rms} \sqrt{\frac{2}{f_s}} \left( \frac{V}{\sqrt{Hz}} \right)$$

測定対象となる周波数帯域 (f<sub>o</sub>) でのノイズ電力を決めるには、この必要な帯域に渡ってノイズを二乗し、積分しなければなりません。

式 7:

$$n_o^2 = (e(f)) \qquad (V^2)$$

$$n_o = (e_{rms}) \left(\frac{2f_o}{f_s}\right)^{1/2} \quad (V)$$

$$= C :$$

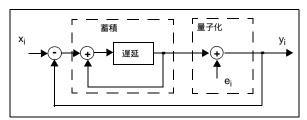
$$f_0 < f_s/2$$

 $f_s/2f_o$  が OSR (OSR: オーバーサンプリング比)であることを思い出せば、OSRを大きくすればノイズがOSR の平方根で減少するということが分かります。[1]

従って、サンプリング周波数を倍にするとわずか3dBしか性能改善されず、これは0.5ビット分解能増にしかなりません。

デルタシグマ変調器は図 17 のように低周波ノイズを高周波に押しやることで、オーバーサンプリングの性能を向上させています。このデルタシグマ変調器のメリットは、ノイズの姿形にあります。一次のデルタシグマ変調器では、OSR を倍にするごとに、9 dB の精度改善つまり 1.5 ビット分解能改善となります。

蓄積器の出力は、入力信号に量子化により発生する 誤差、つまり下記の図と式で表される量子化信号と同 じものを加えたものになります:



**図 16:** 一次デルタシグマ変調器のサンプル データからみた等価図<sup>[1]</sup>

#### 

$$y_i = x_{i-1} + (e_i - e_{i-1})$$

ノイズ密度  $(e_i - e_{i-1})$  を求め、それを二乗し、最終的に使う帯域に渡って積分することで、再度ノイズ電力に変換します:

式 9:

$$n_o = e_{RMS} \frac{\pi}{\sqrt{3}} \left(\frac{2f_o}{f_s}\right)^{\frac{3}{2}}$$

デルタシグマ変調器は OSR を倍にするごとに 9 dB (または 1.5 ビット)帯域ノイズが減少します。単純なオーバーサンプリングより 3 倍よくなります。

ノイズ姿形の性能を改善することは、高次のデルタシグマ変調器設計を使うことで実現できます。高次の変調器のノイズ電力は下記式で要約できます:

式 10:

$$n_o = e_{RMS} \frac{\pi^M}{\sqrt{2M+1}} \left(\frac{2f_o}{f_s}\right)^{M+\frac{1}{2}}$$

これによれば、M 次の変調器ではサンプリング周波数を倍にするごとに、Jイズは 3 (2M - 1) dB だけ減少します。例えば、M = 3 (MCP3551/3 デバイスは 3 次の変調器です)であれば、サンプリング周波数を倍にするごとに、分解能を 2.5 ビット改善できます。このアーキテクチャにより MCP3551/3 のようなデバイスを使えば、Jイズ性能を <3  $\mu$ V とすることができます。図 17 に周波数領域のJイズ姿形を示します。Jイズは、オーバーサンプリング周波数 ( $f_s$ ) 付近の高い周波数に押しやられています。さらに注意すべきは、熱雑音もOSRを倍にする都度、標準平均化規則の3 dB (1/2 ビット) 改善に従い、信号の一部として処理されることです。

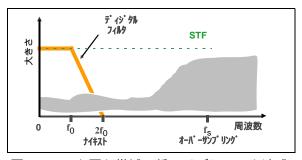


図17: 必要な帯域で低ノイズレベルを達成したデルタシグマ変調器のノイズ姿形。これは高速 SAR ADC の単純オーバーサンプリングと平均化だけでは不可能。

(注:STFはSignal Transfer Functionの略、すなわち信号伝達関数)

## 付録 B: ソフトウェア - SPI™ 通信のアセンブラプログラム

## 表 B-1: SPI \_ PIC18F252.ASM

```
; Software License Agreement
; The software supplied herewith by Microchip Technology Incorporated
; (the "Company") for its PICmicro(r) microcontroller is intended and
; supplied to you, the Company's customer, for use solely and
; exclusively on Microchip PICmicro Microcontroller products. The
; software is owned by the Company and/or its supplier, and is
; protected under applicable copyright laws. All rights are reserved.
; Any use in violation of the foregoing restrictions may subject the
; user to criminal sanctions under applicable laws, as well as to
; civil liability for the breach of the terms and conditions of this
; license.
; THIS SOFTWARE IS PROVIDED IN AN "AS IS" CONDITION. NO WARRANTIES,
; WHETHER EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, INCLUDING, BUT NOT LIMITED
; TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
; PARTICULAR PURPOSE APPLY TO THIS SOFTWARE. THE COMPANY SHALL NOT,
; IN ANY CIRCUMSTANCES, BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR
; CONSEQUENTIAL DAMAGES, FOR ANY REASON WHATSOEVER.
840DSM.asm
 Filename:
Author:
                 Craig L. King
                Microchip Technology Inc.
  Company:
 Revision:
                1.00
                 July 21, 2004
; Assembled using MPASM(tm) WIN compiler
Include Files: p18f252.inc V1.3
list p=18f252; list directive to define processor
     #include <p18f252.inc>;processor specific definitions
; Change the following lines to suit your application.
                 _CONFIG1H, _OSCS_OFF_1H & _HS_OSC_1H
  __CONFIG
  __CONFIG
                 _CONFIG2L, _BOR_ON_2L & _PWRT_OFF_2L
                 _CONFIG2H, _WDT_OFF_2H
   CONFIG
   __CONFIG
                 _CONFIG3H, _CCP2MX_OFF_3H
   CONFIG
                 _CONFIG4L, _STVR_OFF_4L & _LVP_OFF_4L & _DEBUG_OFF_4L
                 _CONFIG5L, _CP0_OFF_5L & _CP1_OFF_5L & _CP2_OFF_5L & _CP3_OFF_5L
   __CONFIG
  CONFIG
                 _CONFIG5H, _CPB_OFF_5H & _CPD_OFF_5H
                 _CONFIG6L, _WRT0_OFF_6L & _WRT1_OFF_6L & _WRT2_OFF_6L & _WRT3_OFF_6L
  __CONFIG
                 _CONFIG6H, _WRTC_OFF_6H & _WRTB_OFF_6H & _WRTD_OFF_6H
  __CONFIG
                 _CONFIG7L, _EBTR0_OFF_7L & _EBTR1_OFF_7L & _EBTR2_OFF_7L & _EBTR3_OFF_7L
                 _CONFIG7H, _EBTRB_OFF_7H
  __CONFIG
;Constants
              .64
                         ;set baud rate 19.2 for 20Mhz clock
SPBRG_VAL EQU
```

```
;Bit Definitions
            EQU 0 ;bit indicates new data received
GotNewData
#define do 0
#define di 1
                        ;transmit bit
;transmit bit
#define CLK PORTC, 2
                        ;clock
;chip select
#define ADCS PORTC,3
#define DIN PORTC, 4
                          ;data in / READY
#define BITCOUNT 0x08
;Variables
             CBLOCK 0x000
             Flags ;byte to store indicator flags
                          ;data received
             RxData
                          ;data to transmit
             TxData
             ParityByte ;byte used for parity calculation
ParityBit ;byte to store received parity bit
             COUNT
             COUNT2
             COUNT3
             DLYCNT
             DLYCNT1
              DLYCNT2
             byte2
             byte1
             byte0
             ENDC
;-----
; This code executes when a reset occurs.
             ORG
                  0x0000 ;place code at reset vector
            bra Main ;go to beginning of program
ResetCode:
;This code executes when a high priority interrupt occurs.
             ORG 0x0008
                          ;place code at interrupt vector
HighIntCode: ;do interrupts here
                          ;error if no valid interrupt so reset
             reset
;This code executes when a low priority interrupt occurs.
             ORG
                  0x0018 ;place code at interrupt vector
LowIntCode: ;do interrupts here
             reset
                         ; error if no valid interrupt so reset
```

```
MAIN ROUTINE
;Main routine calls the receive polling routines and checks for a byte
; received. It then calls a routine to transmit the data back.
; This routine sets up the USART and then samples the MCP3551, and sends the 3 bytes out
; on the USART, THEN REPEAT
            rcall SetupSerial ;set up serial port
Main:
             ;do other initialization here
             movlw b'11010000'
             movwf TRISC
MainLoop:
             ;go get the 3551 data
             rcall Sample3551
             movff byte2, TxData
                   TXSTA, TX9D
             bsf
             rcall TransmitSerial ;go transmit the data
             movff byte1, TxData
             bcf TXSTA, TX9D
             rcall TransmitSerial ;go transmit the data
             movff byte0,TxData
             bcf
                   TXSTA, TX9D
             rcall TransmitSerial ;go transmit the data
DoOtherStuff:;do other stuff here
             bra
                 MainLoop
                               ;go do main loop again
;------
```

```
; Check if data received and if so, place in a register and check parity.
ReceiveSerial: btfss PIR1,RCIF
                                   ; check if data received
                                    return if no data
              return
              btfsc RCSTA,OERR ; if overrun error occurred
                   ErrSerialOverr ; then go handle error
              btfsc RCSTA, FERR ; if framing error occurred
                   ErrSerialFrame ; then go handle error
              movf
                     RCSTA,W
                                   ;get received parity bit
              movwf ParityBit
                                   ; and save
              movf RCREG, W
                                   ;get received data
              movwf RxData
                                   ;and save
              rcall CalcParity
                                   ;calculate parity
              movf ParityBit,W ;get received parity bit
              xorwf ParityByte,F ;compare with calculated parity bit
              btfsc ParityByte,0 ; check result of comparison
              bra
                     ErrSerlParity ; if parity is different, then error
              bsf
                     Flags, GotNewData ; else indicate new data received
              return
; error because OERR overrun error bit is set
; can do special error handling here - this code simply clears and continues
ErrSerialOverr:bcf
                   RCSTA, CREN ; reset the receiver logic
                    RCSTA, CREN ; enable reception again
             bsf
              return
; error because FERR framing error bit is set
; can do special error handling here - this code simply clears and continues
                   RCREG, W
ErrSerialFrame:movf
                                  ; discard received data that has error
;error because parity bit is not correct
; can do special error handling here - this code simply clears and continues
ErrSerlParity: return
                                   ;return without indicating new data
; Transmit data in WREG with parity when the transmit register is empty.
TransmitSerial:btfss PIR1,TXIF ;check if transmitter busy
             bra $-2
                                   ; wait until transmitter is not busy
              movf
                    TxData,W
                                   ; get data to be transmitted
                                   ;get data to transmit
              mowf
                   TxData,W
              movwf TXREG
                                    ;transmit the data
              return
```

```
;Calculate even parity bit.
;Data starts in working register, result is in LSB of ParityByte
CalcParity:
            movwf ParityByte
                                  ;get data for parity calculation
            rrncf ParityByte,W ;rotate
                                 ; compare all bits against neighbor
            xorwf ParityByte,W
            movwf ParityByte
                                 ;save
            rrncf ParityByte,F
                                 ;rotate
            rrncf ParityByte,F
                                  ;rotate
            xorwf ParityByte,F
                                  ; compare every 2nd bit and save
            swapf
                  ParityByte,W
                                  ;rotate 4
            xorwf ParityByte,F
                                  ; compare every 4th bit and save
            return
;Set up serial port.
                                 ;set tris bits for TX and RX
SetupSerial: movlw 0xc0
            iorwf TRISC,F
            movlw SPBRG_VAL movwf SPBRG
                                 ;set baud rate
            movlw 0x64
                                  ; enable nine bit tx and high baud rate
            movwf TXSTA
            movlw 0xd0
                                  ; enable serial port and nine bit rx
            movwf RCSTA
            clrf Flags
                                  ;clear all flags
            return
·****************
;Sample3551
;This is where you sample the MCP3551 and put your 22-bit
;answer into the following bytes:
      byte 2
                      byte 1 -- byte 0
      MSB
                                                   LSB
; This routine returns the data
```

```
Sample3551
   clrf
          byte2
                                   ; reset input buffer
   clrf
          byte1
                                  ; reset input buffer
         byte0
                                  ; reset input buffer
   clrf
          CLK
   bsf
                                  ; clock idle high
   bcf
          ADCS
                                   ; INITIATE THE CONVERSION
   movlw .6
          VAR1000TcyDELAY
   call
                                  ; delay 1ms
   bsf
         ADCS
                                  ;CS HIGH (Single Conversion mode)
   movlw .160
                                  ; total delay 110ms (GREATER THAN TCONV, CAN BE REDUCED)
   call
         VAR1000TcyDELAY
                                 ; delay 160k Tcy
   call VAR1000TcyDELAY call VAR1000TcyDELAY
                                  ; delay 250k Tcy
                                  ; delay 250k Tcy
   bcf
          ADCS
                                   ; GET THE CONVERSION DATA
   movlw BITCOUNT
   movwf COUNT
                                  ; FIRST BYTE
FIRST_BYTE
                                  ; drop clock for next bit
   bcf
   hsf
         CLK
                                  ; set clock to latch bit
   bcf
                                  ; pre-clear carry
         STATUS, C
                                 ; check for high or low bit
   btfsc DIN
         STATUS, C
                                 ; set carry bit
   bsf
   rlcf byte2, f
                                ; roll the carry bit left into position
   decfsz COUNT, f
                                 ; decrement bit counter
   goto FIRST_BYTE
                                  ; get next bit
   movlw BITCOUNT
   movwf COUNT
                                  ; SECOND BYTE
SECOND BYTE
   bcf CLK
                                  ; drop clock for next bit
   bsf CLK
                                  ; set clock to latch bit
   bcf STATUS, C
                                 ; pre-clear carry
   btfsc DIN
                                 ; check for high or low bit
        DIN
STATUS,C
byte1, f
   bsf
                                ; set carry bit
                                 ; roll the carry bit left into place
   rlcf
   decfsz COUNT, f
                                  ; decrement bit counter
   goto SECOND_BYTE
                                  ; get next bit
   movlw BITCOUNT
   movwf COUNT
                                  ; THIRD BYTE
THIRD_BYTE
   bcf CLK
                                  ; drop clock for next bit
   bsf CLK
                                 ; set clock to latch bit
   bcf
         STATUS, C
                                 ; pre-clear carry
                                 ; check for high or low bit
   btfsc DIN
                                 ; set carry bit
   bsf
         STATUS, C
   rlcf byte0, f
                                  ; roll the carry bit left into place
   decfsz COUNT, f
                                  ; decrement bit counter
   goto THIRD_BYTE
                                  ; get next bit
   bsf
          CLK
                                  ; clock idles high
```

```
bsf
          ADCS
                                   ;deselect A/D converter
   retlw
         0
                                   ; We're finished - Return!
 ************** VARIABLE DELAY SUBROUTINES **************
          DLYCNT1 = F9h = 249d DLYCNT2 = W
          DELAY = T((4 DLYCNT1 + 4) DLYCNT2 + 4)
  ex. To create a 300ms delay when using a 4\text{Mhz} osc, 300-250 = 50
                                 ;load .50 into WREG
         movlw .50
                                 ;call VAR1000TcyDELAY = 50ms delay w/4MHz Osc
          call
                 VAR1000TcyDELAY
          call VAR1000TcyDELAY ;call VAR1000TcyDELAY = 250ms delay w/4MHz Osc
                                   ;total = 300ms delay
; The value in W at the time of the CALL = x. Delay = 1000Tcy*x
VAR1000TcyDELAY
                                 ; LOADS CONTROLLING DLY # INTO PRIMARY COUNTER
          movwf DLYCNT2
DLOOP2
          movlw .249
                                  ; MAXIMIZES THE SECONDARY DLY COUNTER
          movwf DLYCNT1
DLOOP1
          clrwdt
                                  ;or NOP
                                 ; DECREMENT AND TEST SECONDARY LOOP FOR ZERO
          decfsz DLYCNT1,f
                                 ; CONTINUE SECONDARY LOOP
          goto DLOOP1
                                 ; DECREMENT AND TEST PRIMARY DLY COUNTER ; CONTINUE PRIMARY LOOP
          decfsz DLYCNT2,f
          goto DLOOP2
                                   ; preload W for the next CALL VAR1000TcyDELAY
          retlw .250
,*******
; VARIABLE 5 Tcy DELAY UP TO 256*5Tcy+5Tcy
          DLYCNT1 = W
          DELAY = T(1 + 5 DLYCNT1 - 1) + CALL + RETLW
  ex. To create a 250us delay, (250/5)-1 = 49
         movlw
                .49
                                  ;load .49 into WREG
          call
                VAR5TcyDELAY
                                   ; call VAR5TcyDELAY
; The value in W at the time of the CALL = x. Delay = 5*Tcy + 5Tcy
VAR5TcyDELAY
          movwf DLYCNT1
                                      ; LOADS CONTROLLING DLY # INTO PRIMARY COUNTER
DI/OOP3
          clrwdt
                                      ; or NOP
          nop
          decfsz DLYCNT1,f
                                      ; DECREMENT AND TEST ZERO
          goto DLOOP3
                                      ; CONTINUE LOOP
          retlw
                .250
                                      ; preload W for the next CALL VAR5TcyDELAY
·**************
Η
       END
```

## 付録 C: ハードウェア - SPI™ 通信の C 言語プログラム

## 表 C-1: MCP3551.C

```
/*************************
               Microchip USB C18 Firmware - MCP3551 PICtail(tm) Demo
******************
* FileName:
               MCP3551.c
* Dependencies: See INCLUDES section below
               PIC18
* Processor:
* Compiler:
               C18 2.30.01+
* Company:
               Microchip Technology Inc.
* Software License Agreement
* The software supplied herewith by Microchip Technology Incorporated
* (the Company) for its PICmicro(r) microcontroller is intended and
* supplied to you, the Company's customer, for use solely and
* exclusively on Microchip PICmicro(r) microcontroller products. The
* software is owned by the Company and/or its supplier, and is
* protected under applicable copyright laws. All rights are reserved.
^{\star} Any use in violation of the foregoing restrictions may subject the
* user to criminal sanctions under applicable laws, as well as to
* civil liability for the breach of the terms and conditions of this
* license.
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED IN AN "AS IS" CONDITION. NO WARRANTIES,
* WHETHER EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, INCLUDING, BUT NOT LIMITED
* TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
* PARTICULAR PURPOSE APPLY TO THIS SOFTWARE. THE COMPANY SHALL NOT,
* IN ANY CIRCUMSTANCES, BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR
* CONSEQUENTIAL DAMAGES, FOR ANY REASON WHATSOEVER.
                   Date
                              Comment
* Pat Richards
               xx/xx/xx Original.
*************************
#include <p18cxxx.h>
#include <usart.h>
#include <spi.h>
#include "system\typedefs.h"
#include "system\usb\usb.h"
#include "io_cfg.h"
                         // I/O pin mapping
#include "user\MCP3551.h"
#pragma udata
//byte old_sw2,old_sw3;
BOOL emulate_mode;
rom signed char dir_table[]={-4,-4,-4, 0, 4, 4, 4, 0};
byte movement_length;
byte vector = 0;
byte AquireData = 1; //0 = STOP; 1 = Aquire
char buffer[3];
                            // 8 byte input to USB device buffer
// 8 byte output to USB device buffer
char inbuffer[BUF_SIZE];
char outbuffer[BUF_SIZE];
byte TimerCounter = 0xF0;
static unsigned char gSampleFlag;
```

## 表 C-1: MCP3551.C (CONTINUED)

```
void Read3551(char *data);
unsigned char ReadSPI ( void );
void CheckBoardConnect(void);
#pragma code
void UserInit(void)
 byte i;
                        //Drive high
 CS_PTBoard_HIGH();
 tris_CS = 0; //Output
  OpenSPI(SPI_FOSC_16, MODE_11, SMPMID);
 TRISBbits.TRISB0 = 1;
                        //SDI
 TRISBbits.TRISB1 = 0;
                        //SCK
 // initialize variables
 //----
 for (i=0; i<BUF_SIZE; i++) // initialize input and output buffer to 0
  inbuffer[i]=0;
  outbuffer[i]=0;
 }
  //Timer 0
                       //clear timer
 TMROH = 0;
 TMROL = 0;
                        //clear timer
  MROL = 0; //clear timer

TOCONDits.PSA = 0; //Assign prescaler to Timer 0

TOCONDits.TOPS2 = 1; //Setup prescaler

TOCONDits.TOPS1 = 1; //Will time out every 51 us based on
  TOCONbits.TOPS0 = 1;
                      //20 MHz Fosc
  TOCONbits.TOCS = 0;
                      //Increment on instuction cycle
}//end UserInit
* Function: void ProcessIO(void)
* PreCondition: None
* Input:
              None
* Output:
              None
* Side-Effects: None
* Overview:
              This function is a place holder for other user routines.
               It is a mixture of both USB and non-USB tasks.
* Note:
               None
     *************************
```

## 表 C-1: MCP3551.C (CONTINUED)

```
void ProcessIO(void)
 char n;
 // User Application USB tasks
 if((usb_device_state < CONFIGURED_STATE) | (UCONbits.SUSPND==1)) return;</pre>
 if (HIDRxReport(inbuffer, 1)) // USB receive buffer has data
   switch(inbuffer[0])
                                 // interpret command
     case START_ACQUISITION:
                                 // 'S' START aquisition of data
       AquireData = 1;
                                 //Start conversion
       CS_PTBoard_LOW();
     TimerCounter = 0xFF;
     break;
     case STOP_ACQUISITION:
                                 // 'T' STOP aquisition of data
      AquireData = 0;
     break;
     case CHANNEL_SELECTION:
                                 // 'C' A/D Channel Selection
     break:
     default:
                                 // unrecognized or null command
    }// END switch(inbuffer[0])
  }//END if (HIDRxReport(inbuffer, 1)
  //Inst. cycle = 200 ns; TMR0IF sets every 51 us
 if(INTCONbits.TMR0IF)
   TimerCounter++;
   if (!TimerCounter)
                          //if rolled over, set flag. User code will handle the rest.
     TimerCounter = 0xFE;
     gSampleFlag = 1;
   INTCONbits.TMR0IF = 0;
  //MCU checks every 10 ms if conversion is finished
 if(AquireData & gSampleFlag)
   CS_PTBoard_LOW();
                                //
   for (n=0; n<5; n++);
   if (SDIpin == 0)
    Read3551(outbuffer);
   CS_PTBoard_HIGH();
   gSampleFlag = 0;
                               //clear timeout indicator
   if(!mHIDTxIsBusy())
     HIDTxReport(outbuffer,3);
 }
}//end ProcessIO
```

## 表 C-1: MCP3551.C (CONTINUED)

```
/*************************
* Function:
            void Read3551(char *data)
* PreCondition: None
        Pointer to a string; must be three bytes min
* Input:
* Output:
           None
* Side-Effects:
           None
* Overview:
* Note:
******************************
void Read3551(char *data)
unsigned char n;
 data[2] = ReadSPI();
  data[1] = ReadSPI();
  data[0] = ReadSPI();
/*****************************
* Function:
           CheckBoardConnect(void)
* PreCondition: None
* Input:
           None
* Output:
           None
* Overview:
           Checks if the Stimulus Board is attached. Future expansion.
* Side-Effects: None
void CheckBoardConnect(void)
```

マイクロチップデバイスのコード保護機能に関する以下の点に留意ください。

- マイクロチップの製品は各製品独自のマイクロチップデーターシートにある仕様を満たしています。
- 各製品ファミリーは、通常の状態で所定の方法で利用いただければ市場にある類似製品の中で最も安全なファミリーの一つとマイクロチップは信じております。
- 不正かつ非合法な方法を使ったコード保護機能の侵害があります。弊社の理解ではこうした手法は、マイクロチップデーターシートにある動作仕様書以外の方法でマイクロチップ製品を使用することになります。こうした手法を使用した人は、ほとんどの場合、知的財産権の侵害となります。
- マイクロチップはコードの統合性に関心をお持ちの顧客とは協働させていただきます。
- マイクロチップまたは他のセミコンダクターメーカーがコードの安全性を保証したものではありません。コード保護は製品保護が「破られない」ということを保証するものではありません。

コード保護は常に進化します。マイクロチップは、当社製品のコード保護機能を継続的に改善することをお約束いたします。マクロチップのコード保護機能を破ることは、デジタル・ミレニアム著作権法に違反します。こうした行為によるソフトウェアーや著作権に関わる作品への不正アクセスがあった場合、同法に基づき賠償請求する権利があります。

本書の日本語版はユーザーの使用のために提供されます。 Microchip Technology Inc. とその子会社、関連会社、すべての取締役、役員、職員、代理人は翻訳の間違いにより起こるいかなる責も負わないものとします。間違いが疑われる個所については、Microchip Technology Inc. 発行のオリジナル文書を参照いただくようお奨めします。

本書の日本語版はユーザーの使用のために提供されます。 Microchip Technology Inc. とその子会社、関連会社、すべての取締役、役員、職員、代理人は翻訳の間違いにより起こるいかなる責も負わないものとします。間違いが疑われる個所については、Microchip Technology Inc. 発行のオリジナル文書を参照いただくようお奨めします。

本書に書かれているデバイスアプリケーション等に関する内容は、参考情報に過ぎません。ご利用のアプリケーションが仕様を満たしているかどうかについては、お客様の責任において確認をお願いします。これらの情報の正確さ、またはこれの情報の使用に関し、マイクロチップテクノロジーインクはいかなる表明と保証を行うものではなく、また、一切の責任を負うものではありません。マイクロチップの明示的なに、生命維持装置あるいは生命安全用途にマイクロチップの製品を使用することはすべて購入者のリスクとし、また購入者はこれによって起きたあらゆる損害、クレーム、訴訟、費用に関して、マイクロチップは擁護され、免責され、損害をうけないことに同意するものとします。知的財産権に基づくライセンスを暗示的に与えたものではありません。

# QUALITY MANAGEMENT SYSTEM CERTIFIED BY DNV ISO/TS 16949:2002

#### 商標

マイクロチップの名称とロゴ、マイクロチップのロゴ、Accuron、dsPIC、KEELOQ、microID、MPLAB、PIC、PICmicro、PICSTART、PRO MATE、PowerSmart、rfPIC、SmartShunt は米国及び他の国々のにおいて、マイクロチップテクノロジーインク の登録商標です。

AmpLab、FilterLab、Migratable Memory、MXDEV、MXLAB、PICMASTER、SEEVAL、SmartSensor、The Embedded Control Solutions Company は、米国においてマイクロチップテクノロジーインク の登録商標です。

Analog-for-the-Digital Age、Application Maestro、dsPICDEM、dsPICDEM.net、dsPICworks、ECAN、ECONOMONITOR、FanSense、FlexROM、fuzzyLAB、In-Circuit Serial Programming、ICSP、ICEPIC、Linear Active Thermistor、MPASM、MPLIB、MPLINK、MPSIM、PICkit、PICDEM、PICDEM.net、PICLAB、PICtail、PowerCal、PowerInfo、PowerMate、PowerTool、rfLAB、rfPICDEM、Select Mode、Smart Serial、SmartTel、Total Endurance、UNI/O、WiperLock、及び Zena は、米国及び他の国々のにおいて、マイクロチップテクノロジーインク の登録商標とです。

SQTP は米国においてマイクロチップテクノロジーインクの サービスマークです。

本書に記載された上記以外の商標は、それぞれの会社の財産です

著作権。© 2006 年マイクロチップテクノロジーインク、米国で印刷。無断複写・転載を禁じます。

**★ 算**再生紙を使用。

マイクロチップは、10S/TS-16949 を受けました。本社、アリゾナ 州チャンドラーとテンペとカリフォルニア州マウンテンピューにあ るデザイン及びウエハー施設に対する 2003 年 10 月品質システム認 証です。弊社の品質システムプロセスと手続きは、PICmicro® 8-bit MCUs、KEELO® コードホッピングデドイス、シリアル EEPROMS、 マイクロペリフェラル、非揮発性メモリーとアナログ製品を対象と しています。更に、開発システムの設計及び製造に関するマイクロ チップの品質システムは、2000 年に ISO9001 の認証を受けていま す



## 全世界の販売及びサービス拠点

#### **AMERICAS**

Corporate Office 2355 West Chandler Blvd.

Chandler, AZ 85224-6199

Tel: 480-792-7200 Fax: 480-792-7277 Technical Support:

http://support.microchip.com

Web Address: www.microchip.com

**Atlanta** 

Alpharetta, GA Tel: 770-640-0034 Fax: 770-640-0307

**Boston** 

Westborough, MA Tel: 774-760-0087 Fax: 774-760-0088

Chicago

Itasca, IL Tel: 630-285-0071 Fax: 630-285-0075

**Dallas** 

Addison, TX
Tel: 972-818-7423
Fax: 972-818-2924

**Detroit** 

Farmington Hills, MI Tel: 248-538-2250 Fax: 248-538-2260

Kokomo

Kokomo, IN Tel: 765-864-8360 Fax: 765-864-8387

Los Angeles

Mission Viejo, CA Tel: 949-462-9523 Fax: 949-462-9608

San Jose

Mountain View, CA Tel: 650-215-1444 Fax: 650-961-0286

**Toronto** 

Mississauga, Ontario,

Canada

Tel: 905-673-0699 Fax: 905-673-6509

#### ASIA/PACIFIC

Australia - Sydney

Tel: 61-2-9868-6733 Fax: 61-2-9868-6755

China - Beijing

Tel: 86-10-8528-2100 Fax: 86-10-8528-2104

China - Chengdu

Tel: 86-28-8676-6200 Fax: 86-28-8676-6599

China - Fuzhou

Tel: 86-591-8750-3506 Fax: 86-591-8750-3521

China - Hong Kong SAR

Tel: 852-2401-1200 Fax: 852-2401-3431

China - Qingdao

Tel: 86-532-8502-7355 Fax: 86-532-8502-7205

China - Shanghai

Tel: 86-21-5407-5533 Fax: 86-21-5407-5066

China - Shenyang

Tel: 86-24-2334-2829 Fax: 86-24-2334-2393

China - Shenzhen

Tel: 86-755-8203-2660 Fax: 86-755-8203-1760

China - Shunde

Tel: 86-757-2839-5507 Fax: 86-757-2839-5571

China - Wuhan

Tel: 86-27-5980-5300 Fax: 86-27-5980-5118

China - Xian

Tel: 86-29-8833-7250 Fax: 86-29-8833-7256

#### ASIA/PACIFIC

India - Bangalore

Tel: 91-80-4182-8400 Fax: 91-80-4182-8422

India - New Delhi

Tel: 91-11-5160-8631 Fax: 91-11-5160-8632

India - Pune

Tel: 91-20-2566-1512 Fax: 91-20-2566-1513

Japan - Yokohama

Tel: 81-45-471- 6166 Fax: 81-45-471-6122

Korea - Gumi

Tel: 82-54-473-4301 Fax: 82-54-473-4302

Korea - Seoul

Tel: 82-2-554-7200 Fax: 82-2-558-5932 or 82-2-558-5934

Malaysia - Penang

Tel: 60-4-646-8870 Fax: 60-4-646-5086

Philippines - Manila

Tel: 63-2-634-9065 Fax: 63-2-634-9069

Singapore

Tel: 65-6334-8870 Fax: 65-6334-8850

Taiwan - Hsin Chu

Tel: 886-3-572-9526 Fax: 886-3-572-6459

Taiwan - Kaohsiung

Tel: 886-7-536-4818 Fax: 886-7-536-4803

Taiwan - Taipei

Tel: 886-2-2500-6610 Fax: 886-2-2508-0102

Thailand - Bangkok

Tel: 66-2-694-1351 Fax: 66-2-694-1350

#### **EUROPE**

Austria - Wels

Tel: 43-7242-2244-399 Fax: 43-7242-2244-393

Denmark - Copenhagen

Tel: 45-4450-2828 Fax: 45-4485-2829

France - Paris

Tel: 33-1-69-53-63-20 Fax: 33-1-69-30-90-79

**Germany - Munich** 

Tel: 49-89-627-144-0 Fax: 49-89-627-144-44

Italy - Milan

Tel: 39-0331-742611 Fax: 39-0331-466781

Netherlands - Drunen

Tel: 31-416-690399 Fax: 31-416-690340

Spain - Madrid

Tel: 34-91-708-08-90 Fax: 34-91-708-08-91

UK - Wokingham

Tel: 44-118-921-5869 Fax: 44-118-921-5820